

pure:unmask

Clarity, spot on

Willkommen zu pure:unmask 3
Installation 4
Autorisierung 5
Benutzeroberfläche 6
Signal Routing 7
Learning Parameter 8
Fine-Tuning 9
Einstellungen 10

pure:unmask bringt mühelos Ordnung in deinen Mix und verhindert punktgenau Frequenzüberschneidungen zwischen zwei Kanälen. Das Plug-in schafft Raum für eine priorisierte Spur (z.B. Gesang), die immer im Rampenlicht stehen soll, indem es konkurrierende Frequenzen in einer Hintergrundspur (z.B. Klavier) dynamisch die Lautstärke senkt.

Die hochauflösende Spektralverarbeitung sorgt dafür, dass die beiden Spuren nahtlos zusammengeführt werden können – ohne unerwünschte Pumpeffekte – was zu einem natürlichen und transparenten Klang führt.

Systemanforderungen

CPU
Intel Core i5
AppleM1

RAM
4GB

Betriebssystem
Windows 10+ (64 bit)
Mac OS 10.12+

OpenGL Version 3.2+

> ⚠ Du musst über Adminrechte verfügen, um pure:unmask erfolgreich installieren zu können.

Mac OSX

Öffne bitte das Disk-Image **sonible_pure:unmask_osx_x.x.x.dmg,** um den Installationsprozess zu starten. Diese Handlung aktiviert das Image und öffnet ein Finder-Fenster, das die Inhalte des Installationspakets zeigt.

Um pure:unmask auf deinem System zu installieren, führe die Installationsdatei **pure:unmask.pkg** aus.

Das Installationsprogramm führt dich durch die notwendigen Schritte, um pure:unmask auf deinem Computer zu installieren. pure:unmask wird automatisch in den Standard-Ordnern für Audio-Plug-ins installiert.

Standard-Ordner:

Audio Unit
`/Library/Audio/Plug-Ins/Components/`

VST
`/Library/Audio/Plug-Ins/VST/`

VST3
`/Library/Audio/Plug-Ins/VST3/`

AAX
`/Library/Application Support/Avid/Audio/Plug-Ins/`

Windows

Um den Installationsprozess zu starten, extrahiere das heruntergeladene zip-file **sonible_pure:unmask_win_x.x.x.zip** auf deine Festplatte und führe das Installationsprogramm aus.

Das Installationsprogramm führt dich durch die notwendigen Schritte, um pure:unmask auf deinem Computer zu installieren.

Standard-Ordner:

VST3
`C:\Program Files\Common Files\VST3\`

VST
`C:\Program Files\Common Files\VST\`

AAX
`C:\Program Files\Common Files\Avid\Audio\Plug-Ins`

Lizensierungssystem

Du kannst zwischen zwei Lizenzierungssystemen wählen: maschinenbasiert oder iLok (USB Dongle).

Mit dem Anlegen eines Benutzerkontos auf www.sonible.com und der Registrierung deines Produkts – falls es nicht in deinem Dashboard angezeigt wird – kannst du deine Aktivierungen verwalten.

Machine-based

Jeder Lizenzschlüssel erlaubt es dir, pure:unmask auf zwei Rechnern mit einzigartigen System-IDs zu installieren. Diese System-IDs werden während der Lizenzaktivierung registriert.

Die gleiche Lizenz kann von mehreren Benutzern verwendet werden. Jedoch muss jeder Nutzer die Vollversion von pure:unmask in seinem Benutzerkonto freischalten.

Falls eine System-ID geändert wird (beispielsweise durch den Austausch einer Festplatte) kann das Plug-in im Dashboard deines sonible-Benutzerkontos neben der enstprechenden System-ID widerrufen/aktiviert werden.

iLok

Wenn du eine Aktivierung auf deinen iLok transferieren willst, musst du zuerst sicherstellen, dass das Plug-in in deinem sonible-Kundenkonto registriert ist. Klicke in deinem Dashboard auf ”transfer to iLok” neben dem Plug-in und folge den Anweisungen.

Bitte beachte, dass iLok der ersten Generation und die iLok Cloud momentan nicht unterstützt werden.

Freischalten

Wenn du eine Lizenz für pure:unmask online gekauft hast, bekommst du deinen Lizenzschlüssel per E-Mail.

Maschinenbasiertes Freischalten

Wenn du pure:unmask zum ersten Mal öffnest, wird ein Fenster angezeigt, das dich dazu auffordert, einen gültigen Lizenzschlüssel einzugeben.

Bitte stelle sicher, dass du mit dem Internet verbunden bist, bevor du den Registrierungsprozess durchführst. Gib deinen Lizenzschlüssel ein und klicke auf „register“. Das Plug-in kommuniziert nun mit dem Server um sicherzugehen, dass die Lizenz gültig ist.

iLok

Wenn du deine Lizenz auf iLok transferiert hast, kannst du einfach deinen iLok an deinen Computer anschließen und das Plug-in wird automatisch registriert.

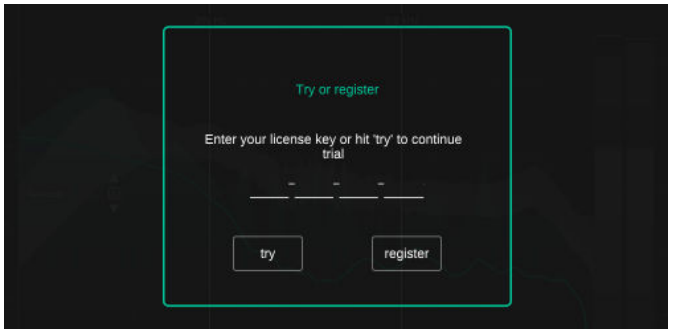
Solltest du die E-Mail nicht nach ein paar Minuten erhalten haben, checke bitte deinen Junk Ordner, bevor du unseren Support über **support@sonible.com** kontaktierst.

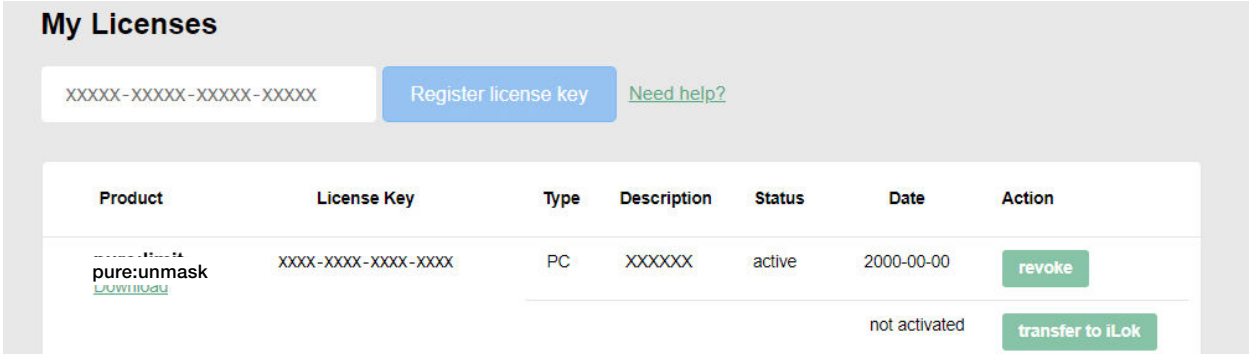
Demo Version

Um pure:unmask kostenlos zu testen, klicke auf „try“ und du kannst pure:unmask uneingeschränkt für mehrere Tage nutzen. (Bitte informiere dich auf unserer Webseite wie lange der derzeitige Testzeitraum für pure:unmask ist.) Sobald der Testzeitraum beendet ist, musst du eine Lizenz erwerben, um das Plug-in weiter nutzen zu können.

Internetverbindung

sonible Plug-ins brauchen nur während des Demozeitraums und für die initiale Lizenzierung eine Internetverbindung. Während des Demozeitraumes muss das Plug-in immer online gehen, wenn es angewendet wird. Sobald die Lizenz deines Plug-ins erfolgreich aktiviert wurde, ist keine Internetverbindung mehr nötig.





Learning Sektion

Wähle ein Profil für deine priorisierte Spur (Sidechain-Signal) und starte den Lernprozess. Vergewissere dich davor, dass du das richtige Signal an den Sidechain-Eingang des Plug-ins gerouted hast.

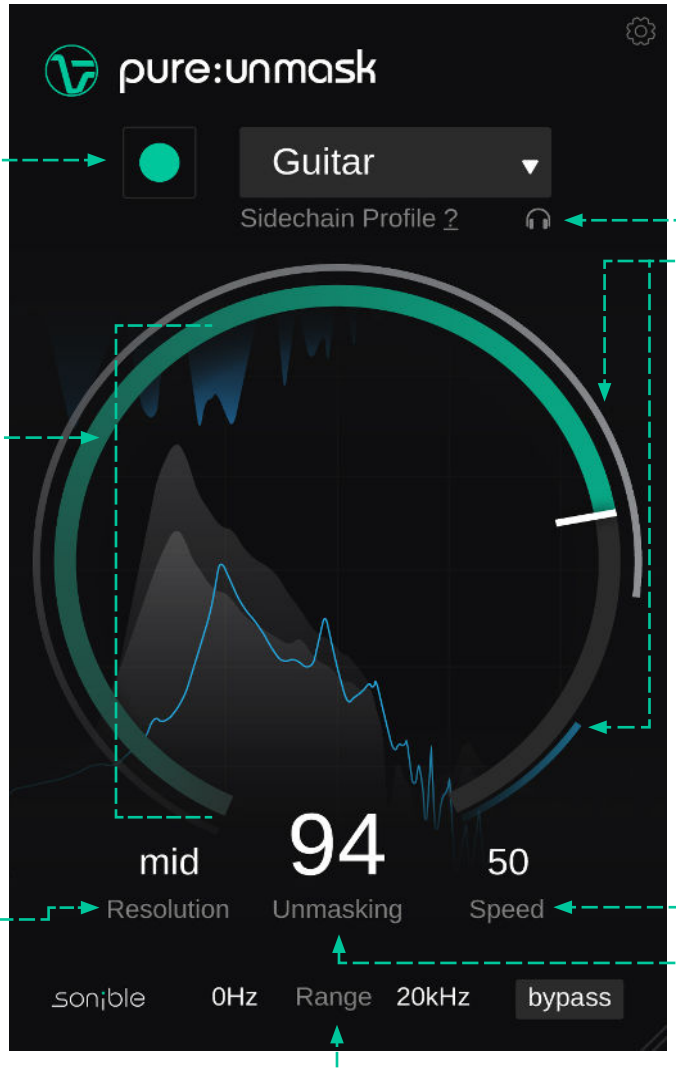
Spectral Display

Überwache alle Signale und Veränderungen in Echtzeit:

- Dunkelgraue Fläche: Eingangsspektrum des Background Tracks
- Hellgraue Fläche: Ausgangsspektrum des Background Tracks
- Blaue Fläche: Spektrales Ducking, angewandt auf den Background Track
- Blaue Linie: Spektrum der priorisierten Spur (= Sidechain Signal)

Resolution

Wähle die Frequenz-Auflösung des spektralen Unmasking-Prozesses.



Monitor Sidechain

Höre das geroutete Sidechain-Eingangssignal ab.

Metering

Überwache den Pegel des Ausgangssignals (grau) und die angewandte Gain Reduction (rot).

Speed

Steuere die Reaktionszeit des Ducking-Prozesses. Höhere Werte führen zu kürzeren Attack- und Release-Zeiten.

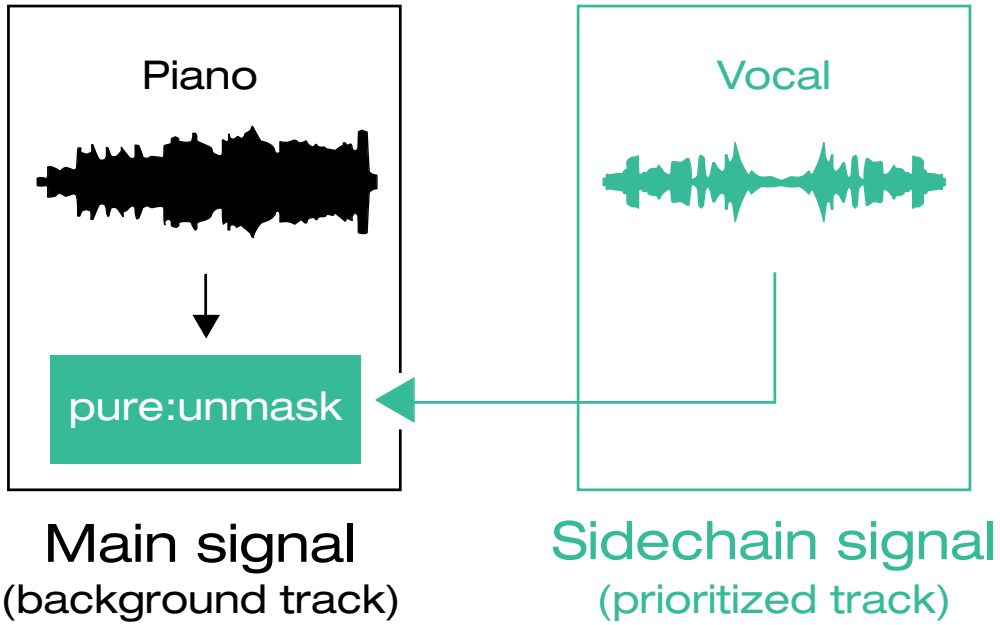
Unmasking

Steuere den Grad der spektralen Demaskierung. Je höher der Wert, desto mehr Platz wird im Spektrum für das priorisierte Signal geschaffen.

Range

Lege eine untere und obere Frequenzgrenze fest, um den Demaskierungseffekt auf einen bestimmten Frequenzbereich zu beschränken.

pure:unmask schafft Platz für eine priorisierte Spur, indem es dynamisch Frequenzen in einem Background Track leiser macht, die eine frequenzspezifische Überladen verursachen. Häufige Szenarien sind beispielsweise Vocals, die mit einer Klavierspur konkurrieren, oder eine Kick Drum, die sich mit einem Bass überschneidet.



1. Lade das Plug-in

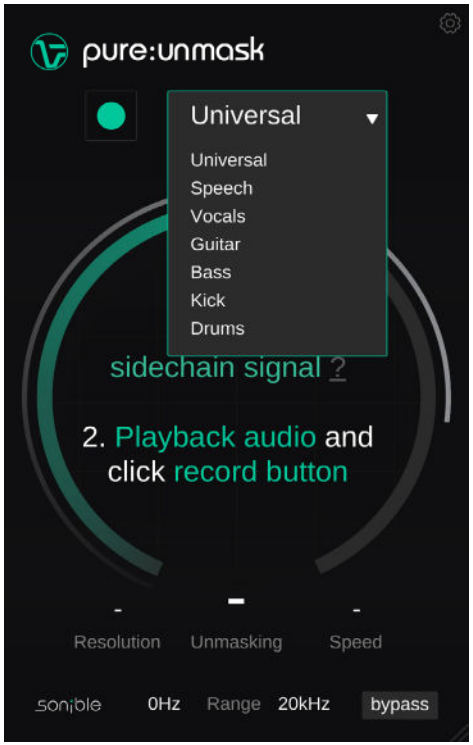
Um zu beginnen, lade pure:unmask auf den Kanal der Hintergrundspur. Das ist die Spur, die Platz für die priorisierte Spur machen wird.

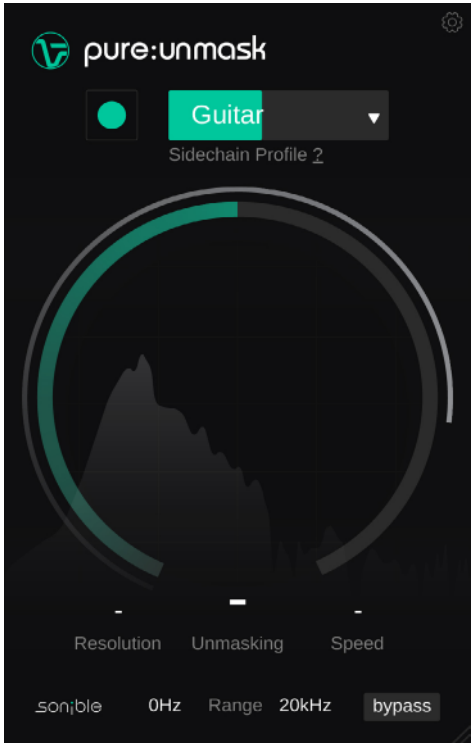
2. Route das Sidechain-Signal

Wähle die priorisierte Spur (die Spur, die im Vordergrund stehen soll) als Sidechain-Signal für pure:unmask. Wenn du den Sidechain korrekt geroutet hast und in deiner DAW auf Play klickst, siehst du in der Spektralanzeige zwei Spektren (graue Fläche = Hintergrundspur, blaue Linie = priorisierte Spur).

Beispiel

Stelle dir vor, du möchtest eine Gesangsspur in deiner Mischung präsenter machen, indem du die Lautstärke konkurrierender Frequenzen einer Klavierspur dynamisch reduzierst. In diesem Fall dient die Gesangsstimme als priorisierte Spur (Sidechain-Signal), während das Klavier als Hintergrundspur (Eingangssignal) fungiert.







1. Wähle ein Sidechain-Profil aus

Wähle ein Profil, das am besten zu der priorisierten Spur (Sidechain-Signal) passt, die zum Plug-in gerouted wird. Das Profil kalibriert die Verarbeitung von pure:unmask auf eine bestimmte Klangquelle hin. Du kannst den Lernprozess jederzeit mit dem Profil „Universal“ starten und später zu einem spezifischeren Profil wechseln.

2. Playback und Learning

pure:unmask benötigt für den Lernprozess ein eingehendes Audiosignal am Sidechain-Eingang. Sobald die Wiedergabe gestartet ist, klicke auf die grüne Aufnahmetaste und lasse pure:unmask deinen Signalen zuhören. Während des Lernvorgangs wird das Plug-in kritische Spektralbereiche ausfindig machen, in denen die Hintergrundspur mit der priorisierten Spur interferiert.

Tipp: Es ist empfehlenswert, pure:unmask an einem Abschnitt lernen zu lassen, an dem beide Signale - die priorisierte und die Hintergrund-Spur - gleichzeitig präsent sind.

3. Fertig!

Wenn der Lernprozess abgeschlossen ist, stellt pure:unmask automatisch die Parameter ein und schaltet alle Plug-in-Funktionen frei.

Tipp: Wenn du möchtest, dass das Plug-in von einem anderen Abschnitt des Sidechain-Signals lernt, kannst du die Audiowiedergabe einfach von dort aus starten und erneut auf die Lerntaste klicken.

Während die intelligente Verarbeitung von pure:unmask deine priorisierte Spur problemlos mit der Hintergrundspur verschmelzen lässt, ermöglicht das Plug-in auch eine Feinabstimmung des Ergebnisses, damit du es an deine klanglichen Vorstellungen anpassen kannst.

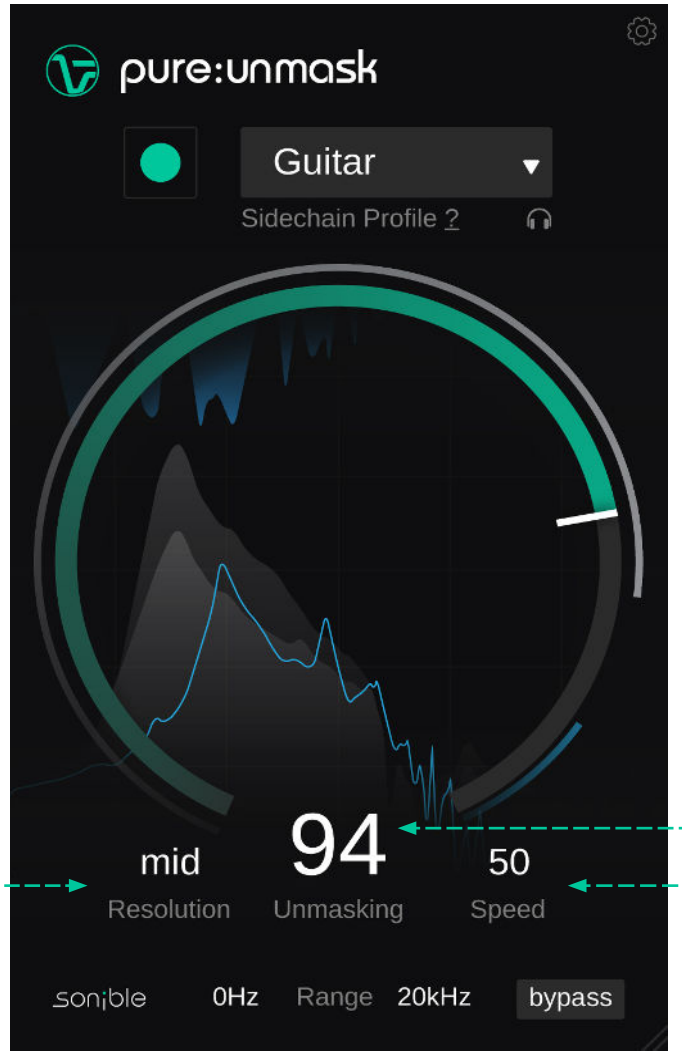
Resolution

Der Parameter Resolution steuert die Frequenzauflösung des spektralen Unmaskings. Je höher die Auflösung, desto nahtloser und weniger hörbar ist der Demaskierungseffekt.

- **low:** Im Low-Resolution-Modus arbeitet pure:unmask absichtlich nur mit einer sehr begrenzten Anzahl von Bändern. Diese Einstellung ist ideal, um einen traditionellen „Pump“-Effekt zu erzeugen, beispielsweise das Ducking eines Synthesizers bei jedem Schlag einer Kick-Drum.

- **mid:** Im Mid-Resoultion-Modus arbeitet pure:unmask mit einer höheren Anzahl von Bändern. Diese Einstellung bewirkt eine gleichmäßige Einbettung des Hintergrundsignals, jedoch wird der Ducking-Prozess einen größeren Teil des Gesamtsignals beeinflussen.

- **high:** Im High-Resolution-Modus verwendet pure:unmask die maximale Anzahl an Bändern, um die Signalanteile, die den priorisierten Track maskieren, präzise und genau zu bearbeiten.



Unmasking

Der Parameter Unmasking steuert den Umfang der spektralen Demaskierung. Je höher der Wert, desto mehr Raum wird im Spektrum durch das Ducking der Hintergrundspur geschaffen. Wenn du den Parameter änderst, kannst du überwachen, wie die Hintergrundspur hinter der priorisierten Spur in der Spektralanzeige ausgeblendet wird.

Speed

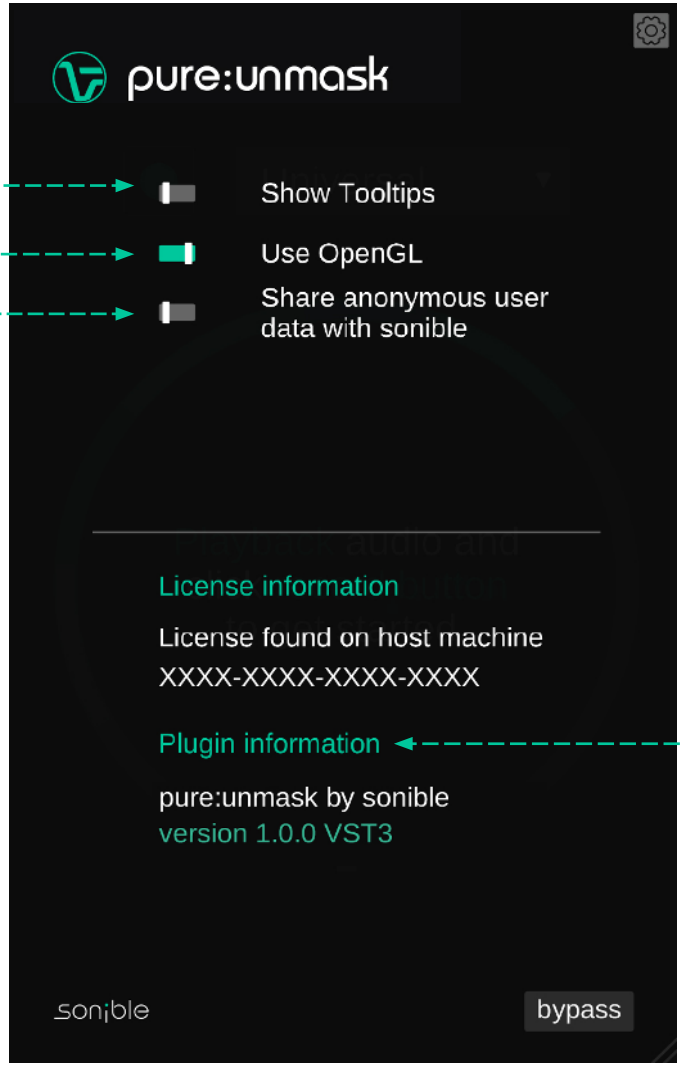
Der Parameter Speed steuert die Reaktionszeit des Ducking-Prozesses. Die Steuerung ist vergleichbar mit der Attack- und Release-Zeit eines herkömmlichen Kompressors. Niedrigere Speed-Werte erhöhen die allgemeine smoothness des Ducking-Prozesses, während höhere Speed-Einstellungen gewährleisten, dass pure:unmask auch den Pegel von Signalen mit kurzen transienten reduziert.

Um die Einstellungsseite zu öffnen, klicke auf das kleine Zahnrad in der oberen rechten Ecke.

Show tooltips
Aktiviere/Deaktiviere Tooltips, wenn du den Mauszeiger über UI-Elemente bewegst.

Use OpenGL
OpenGL kann Renderingprobleme bei bestimmter Computerhardware auslösen. Verwende diese Option, um OpenGL zu deaktivieren.

Share anonymous user data with sonible
Aktiviere diese Option, um anonyme Nutzerdaten an sonible weiterzuleiten und uns so zu helfen, pure:unmask zu verbessern.



Plug-in & Licensing Information
Zeigt dir den Namen und die Version des Plug-ins sowie den Lizenzschlüssel (wenn nicht via iLok lizenziert) an.

Update notice
Wenn ein neues Update für das Plug-in verfügbar ist, erhältst du hier eine Benachrichtigung. Zudem wird ein neues Update auch über einen Punkt am Zahnradsymbol im Hauptfenster von pure:unmask angezeigt. Klicke auf den grünen Text, um dir die aktuelle Version des Plug-ins herunterzuladen.

www.sonible.com/pureunmask

Alle Spezifikationen können jederzeit ohne Vorankündigung geändert werden.

©2024, sonible GmbH. Alle Rechte vorbehalten.
Entwickelt & designed von sonible in Österreich.

sonible GmbH
Haydngasse 10/1
8010 Graz
Austria
contact@sonible.com

www.sonible.com