

pure:unmask

清晰度, 恰到好处

欢迎使用pure:unmask	3
安装	4
授权	5
用户界面	6
信号路由	7
学习参数	8
微调	9
设置	10

pure:unmask 可轻松整理您的混音并防止两个音轨之间的频域冲突。该插件通过降低竞争频率的音量, 来动态闪避例如钢琴音的背景音轨。这样会为人声等优先音轨留出空间, 并始终被聚焦。

高分辨率频域处理确保两个音轨平滑地合并在一起, 没有任何不必要的抽吸效应, 从而产生自然而透明的声音。

系统要求

CPU

英特尔酷睿 i5
AppleM1

RAM

4GB

Operating systems

Windows 10+ (64 位)
Mac OS 10.12+

OpenGL 版本 3.2+



您将需要管理员权限才能成功安装 pure:unmask 插件。

Mac系统

要开始安装过程, 请打开磁盘镜像 [sonible_pureunmask_osx_x.x.x.dmg](#)。这将加载镜像并打开一个显示安装包内容的文件窗口。

要在您的系统上安装 pure:unmask, 请运行安装文件 [pureunmask.pkg](#)。

安装程序现在将指导您完成在计算机上安装 pure:unmask 的必要步骤。pure:unmask 会自动安装在音频插件的默认位置。

默认文件夹:

音频单元

`/Library/Audio/Plug-Ins/Components/`

VST

`/Library/Audio/Plug-Ins/VST/`

VST3

`/Library/Audio/Plug-Ins/VST3/`

AAX

`/Library/Application Support/Avid/Audio/Plug-Ins/`

Windows系统

要开始安装过程, 请将下载的 zip 文件 [sonible_pureunmask_win_x.x.x.zip](#) 解压缩到您的硬盘上并运行安装程序。

安装程序现在将指导您完成在计算机上安装 pure:unmask 的必要步骤。pure:unmask 将自动安装在音频插件的默认位置。

默认文件夹:

VST3

`C:\Program Files\Common Files\VST3\`

VST

`C:\Program Files\Common Files\VST\`

AAX

`C:\Program Files\Common Files\Avid\Audio\Plug-Ins`

许可系统

您可以在两种许可系统之间进行选择：基于机器或 iLok (USB 加密器)。

通过在 www.sonible.com 上创建用户帐户并注册您的产品——如果产品在您的控制面板中尚不可见，您可以管理您的插件激活。

基于机器

每个许可证密钥都允许您在2台拥有唯一系统 ID 的计算机上安装 pure:unmask。这些系统 ID 是在许可证激活期间生成的。

同一个许可证可以被多个用户使用，但是每个用户都必须在他们的帐户下单独解锁完整版的 pure:unmask。

如果系统 ID 发生变化 (例如更换硬盘)，您可以在 sonible 帐户的控制面板中撤销/激活相关系统 ID 旁的插件。

iLok

如果您想将一个激活许可转移到您的 iLok 上，只需确保该插件已在您的 sonible 用户帐户中完成注册。点击控制面板中插件旁边的“转移到 iLok”按钮，然后按照说明进行操作。

注意：目前不支持第一代 iLok 加密器和 iLok Cloud。

解锁

如果您在线购买了 pure:unmask 的许可证，您将通过电子邮件收到您的许可证密钥。

基于机器的解锁

首次打开 pure:unmask 时，将显示一个通知窗口，要求您使用有效的许可证密钥解锁 pure:unmask。

在开始注册过程之前，请确保您的计算机已连网。输入您的许可证密钥并点击“注册”。插件现在将与我们的服务器通信以检查许可证是否有效。如果是的话，就可以开始使用。)。

iLok

如果您已将许可证转移到 iLok，只需将 iLok 连接到您的计算机即可。然后插件将自动注册。

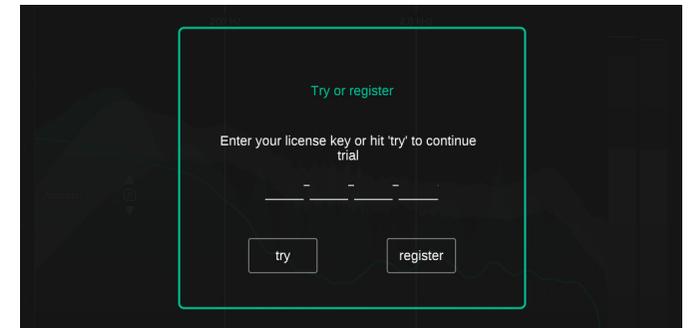
如果您在几分钟内没有收到电子邮件，请先检查您的垃圾邮箱，然后再联系我们的客服 (support@sonible.com)。

试用版

要在试用模式下运行 pure:unmask，只需点击“试用”，然后您就可以不受任何限制地使用 pure:unmask 几天。（请参阅我们的网站以了解有关 pure:unmask 当前试用期的更多信息）试用期到期后，您将需要购买完整版许可证才能继续使用该插件。

网络连接要求

sonible 插件仅在试用期间和初始许可证激活时需要连网。试用期间，插件每次使用都需要连网。一旦您的插件许可证成功激活，就不再需要连网。



My Licenses						
XXXXXX-XXXXXX-XXXXXX-XXXXXX		Register license key		Need help?		
Product	License Key	Type	Description	Status	Date	Action
pure:unmask Download	XXXX-XXXX-XXXX-XXXX	PC	XXXXXX	active	2000-00-00	revoke
					not activated	transfer to iLok

学习部分

为您的优先音轨 (侧链信号) 选择一个配置文件并开始学习过程。在学习之前, 请确保将正确的信号路由到插件的侧链输入。

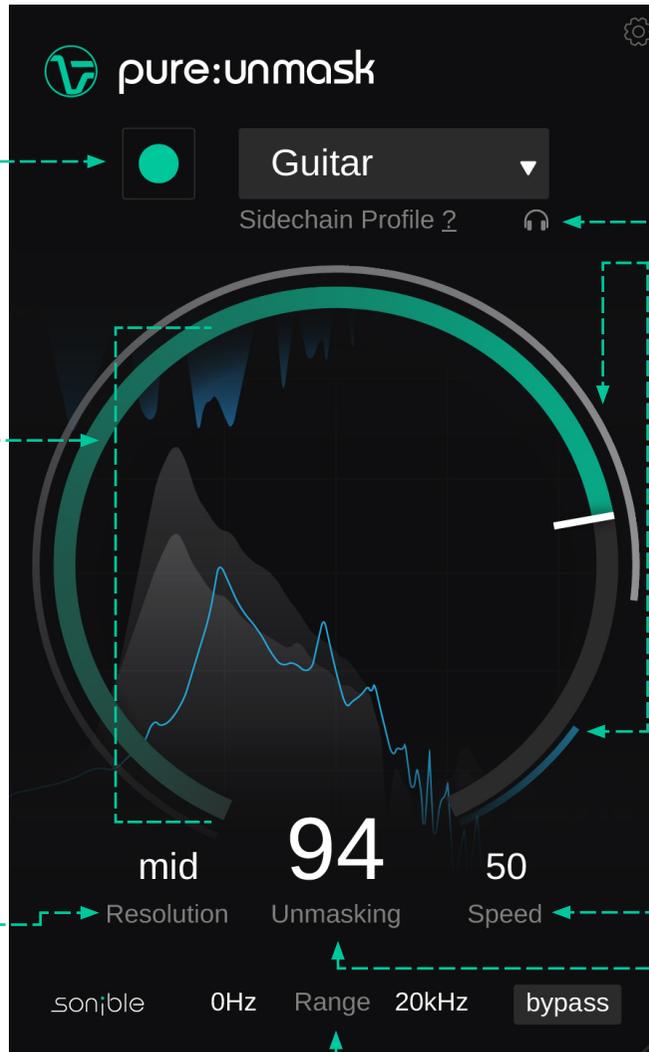
频域显示

实时监控所有信号和变化:

- **深灰色区域:** 背景音轨的输入频域
- **浅灰色区域:** 背景音轨的输出频域
- **蓝色区域:** 将频域闪避应用于背景音轨
- **蓝线:** 优先音轨的频域 (= 侧链信号)

分辨率

选择频域反遮蔽过程的频率分辨率。



监控侧链

聆听路由的侧链输入信号。

计量器

监控输出信号的电平 (灰色) 和应用的增益降低 (红色)。

速度

控制闪避过程的响应时间。值越高, 启动和释放时间越短。

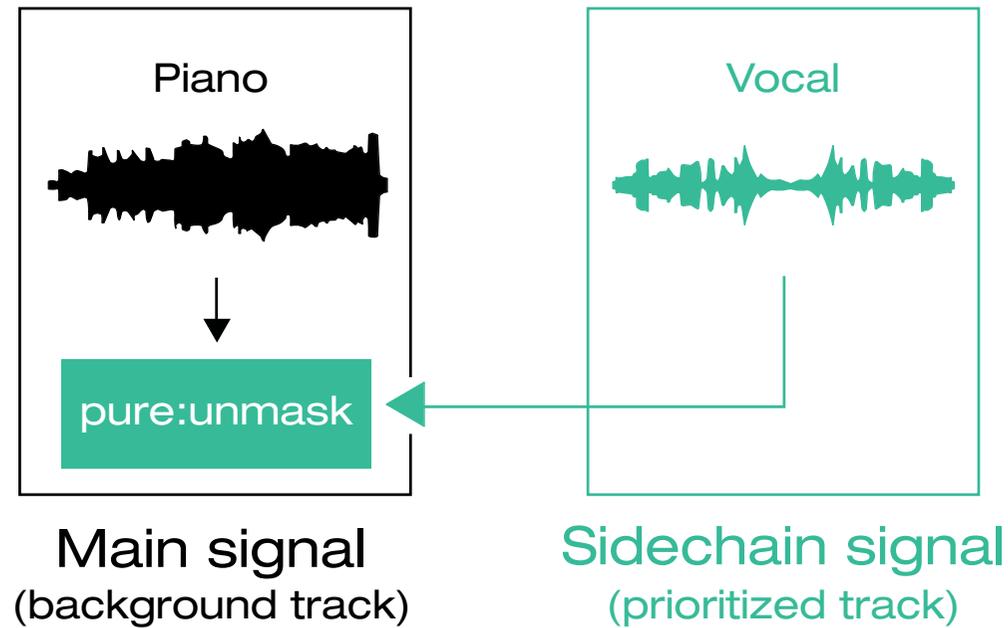
反遮蔽

控制频域反遮蔽的量。值越高, 在频域中为优先信号创建的空间就越大。

范围

设置下限和上限频率, 以将反遮蔽效果限制在一定的频率范围内。

pure:unmask 通过动态降低背景音轨中造成混乱的频率来为优先音轨创造空间。常见的情况是,人声与钢琴音轨相互竞争,或者鼓声与贝斯重叠。



1. 加载插件

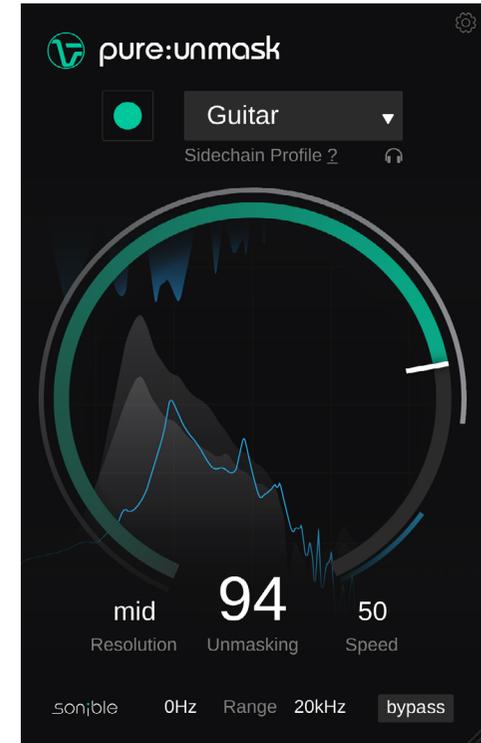
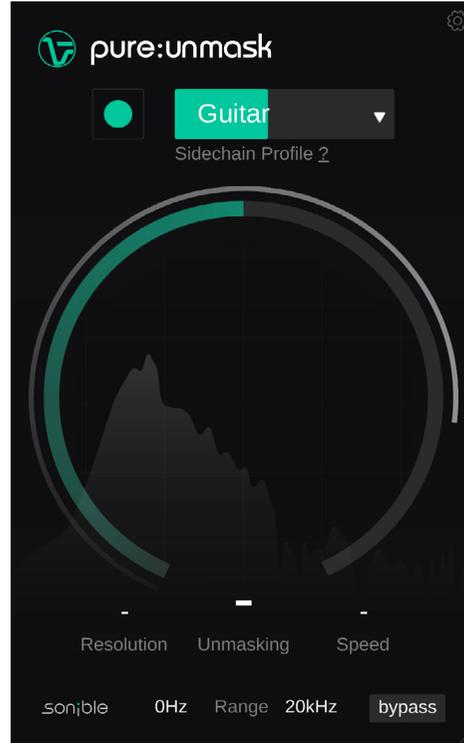
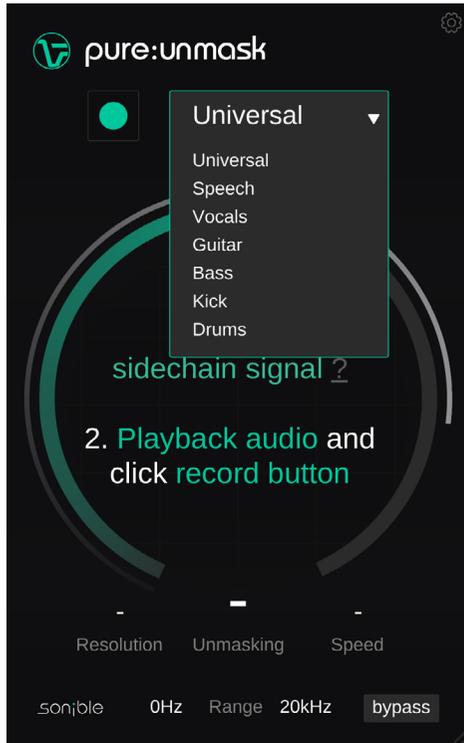
首先,将 pure:unmask 加载到背景音轨的通道上。这是为优先音轨腾出空间的音轨。

2. 路由侧链信号

选择应该占据中心位置的音轨为优先音轨,将其作为 pure:unmask 的侧链信号。当正确路由侧链并在 DAW 中按下播放后,您将在频域显示中看到两个频域(灰色区域 = 背景音轨,蓝线 = 优先音轨)。

例子

假设您希望通过动态降低钢琴音轨的竞争频率音量来提升混音中的人声音轨。在这种情况下,人声作为您的优先音轨(侧链信号),而钢琴作为您的背景音轨(输入信号)。



1. 选择侧链配置文件

选择与路由到插件的优先音轨（侧链信号）最匹配的配置文件。该配置文件将 pure:unmask 的处理校准到特定声源。您始终可以使用“通用”配置文件开始学习过程，之后再切换到更具体的配置文件。

2. 播放与学习

pure:unmask 需要在其侧链输入端传入音频信号以进行学习。播放开始后，点击绿色录制按钮，让 pure:unmask 收听您的信号。在学习过程中，该插件将精确定位背景音轨中干扰优先音轨的关键频域区域。

提示：建议让 pure:unmask 从优先音轨和背景音轨这两个信号同时存在的部分进行学习。

3. 完成！

当学习过程结束时，pure:unmask 会自动设置参数并解锁所有插件功能。

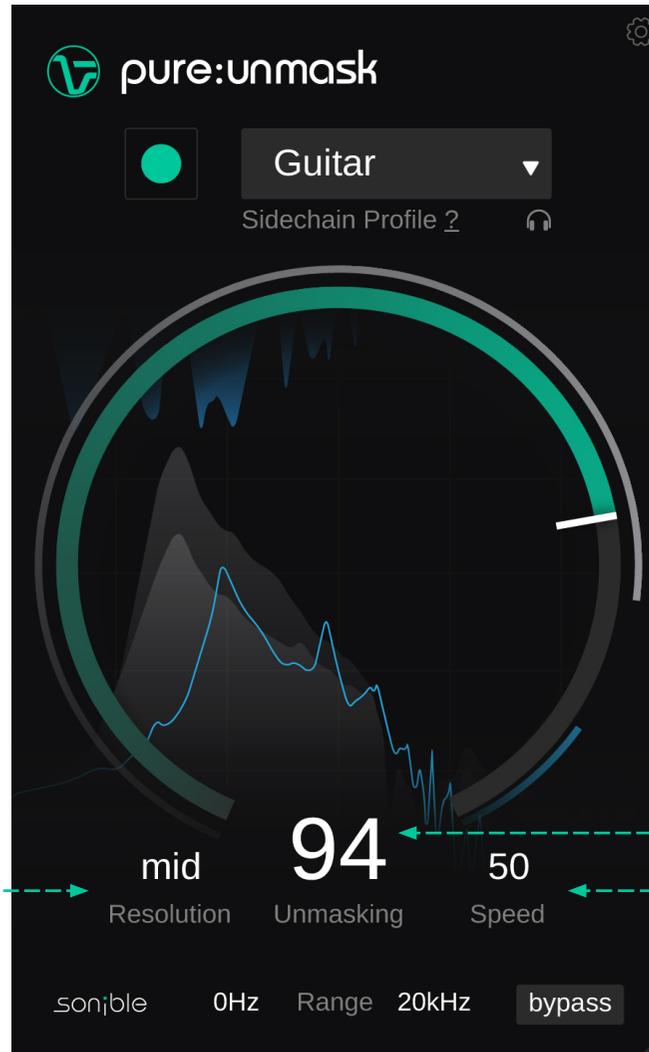
提示：如果您希望插件从侧链信号的不同部分学习，您只需从那里开始音频播放，然后再次点击学习按钮即可。

pure:unmask的智能处理不但可以轻松地将您的优先音轨与背景音轨合并, 该插件还允许您对结果进行微调以匹配您的声音视觉。

分辨率

分辨率参数控制频域反遮蔽的频率分辨率。分辨率越高, 反遮蔽效果就越平滑, 越不容易听出来。

- **低:** 在低分辨率模式下, pure:unmask只与非常有限的频段配合使用。此设置非常适合创建传统的“抽吸”效果, 例如在每次击打底鼓时闪避合成器。
- **中:** 在中等分辨率模式下, pure:unmask会在更多频段内运行。此设置可平滑嵌入背景信号, 但闪避过程将始终影响整体信号的较大部分。
- **高:** 在高分辨率模式下, pure:unmask使用最大频带来精准地去除那些掩盖优先音轨的信号成分。



反遮蔽

反遮蔽参数控制频域反遮蔽的量。值越高, 通过闪避背景音轨在频域中创建的空间就越大。更改参数时, 您可以监控频域显示中背景音轨如何在优先音轨后面淡出。

速度

速度参数管理闪避过程的响应时间。该控制类似于传统压缩器的启动和释放时间。较低的速度值可以提高闪避过程的整体平滑度, 而较高的速度设置可以确保pure:unmask降低短瞬态信号的级别。

要访问设置页面, 请点击右上角的齿轮。

显示工具提示

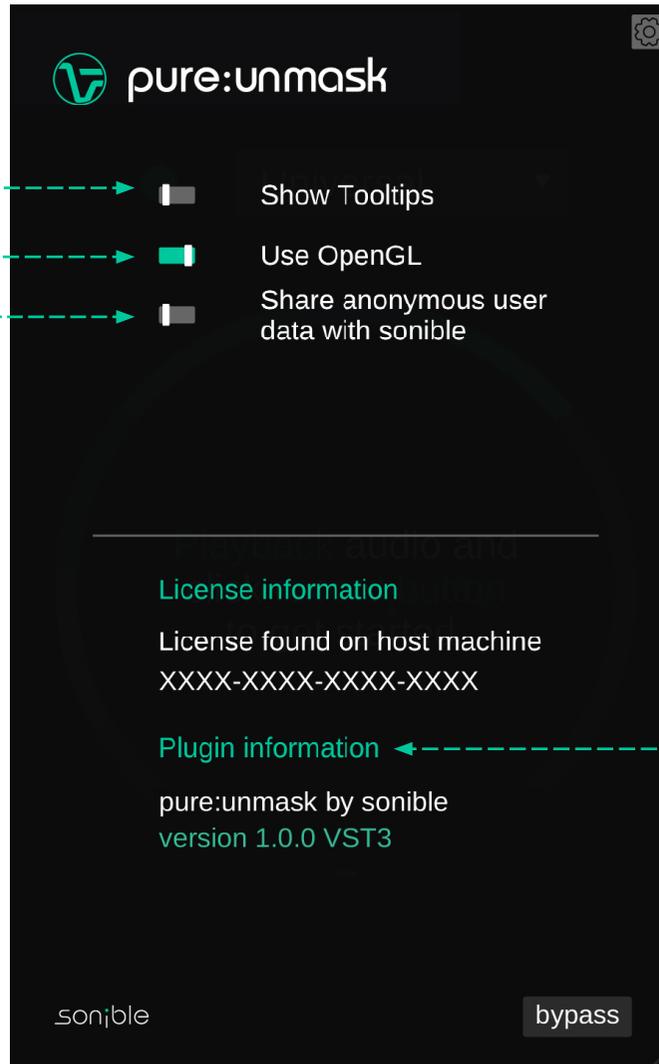
启用/禁用悬停时的工具提示。

使用 OpenGL

OpenGL 可能会导致某些计算机硬件出现渲染问题。使用此选项可禁用 OpenGL。

与 Sonible 共享匿名用户数据

启用与sonible共享完全匿名的用户数据并帮助我们改进我们的插件。



插件和许可信息

在这里您可以找到您的插件名称和版本, 以及许可证密钥 (未通过 iLok 获得许可的情况下)。

更新通知

当新版本的插件可用时, 您会在此处收到通知, 并且 pure:unmask 主视图中的齿轮上也会显示一个小点。点击绿色文本即可下载最新版本。

所有说明如有更改, 不另行通知。

©2024, sonible GmbH. 版权所有。由奥地利的sonible设计制造。

sonible GmbH
Haydngasse 10/1
8010 Graz
Austria
contact@sonible.com

www.sonible.com