



pure:level

Bienvenidos a pure:level	3
Instalación	4
Autorización	5
Interfaz del usuario	6
Primeros pasos	7
Procesamiento de grupo	8
Ajuste preciso	9
Ajustes	10

pure:level es una herramienta inteligente de nivelación diseñada para mantener las señales estables y ubicadas con precisión en la mezcla. El plug-in estabiliza automáticamente las fluctuaciones de nivel naturales de una señal y luego la coloca en un nivel objetivo definido. Esto hace que mantener los niveles consistentes sea fácil, sin automatización manual ni nivelaciones de ganancia complejas.

A diferencia de otras herramientas de nivelación, pure:level combina dos procesos importantes: estabilización dinámica y nivelación estática. En primer lugar, el plug-in suaviza las variaciones de nivel a corto plazo situando la señal cerca de su nivel promedio natural. Luego, aplica un desplazamiento de ganancia estático para situar la señal en el nivel deseado. Como estos procesos se realizan de forma independiente en segundo plano, el cambio del nivel objetivo no afecta al comportamiento del control de nivel. Esto le permite reubicar las señales en la mezcla sin alterar involuntariamente su dinámica.

System requirements

CPU

Intel Core i5
Apple M1

RAM

4GB

Operating systems

Windows 10+ (64 bit)
Mac OS 10.12+

Graphics

OpenGL Version 3.2+



Es necesario tener privilegios de administrador para instalar el plug-in.

Mac OSX

Para iniciar el proceso de instalación, abra la imagen de disco **sonible_purelevel_osx_x.x.x.dmg**. Así, se montará la imagen y se abrirá la ventana del buscador mostrando el contenido del paquete de instalación.

Para instalar el pure:level en su sistema, ejecute el archivo de instalación **purelevel.pkg**.

El instalador le indicará los pasos necesarios para instalar el pure:level en su ordenador. El pure:level se instalará automáticamente en las ubicaciones por defecto para plug-ins de audio.

Carpetas por defecto:

Audio Unit

`/Library/Audio/Plug-Ins/Components/`

VST

`/Library/Audio/Plug-Ins/VST/`

VST3

`/Library/Audio/Plug-Ins/VST3/`

AAX

`/Library/Application Support/Avid/Audio/Plug-Ins/`

Windows

Para iniciar el proceso de instalación, extraiga el archivo zip descargado **sonible_purelevel_win_x.x.x.zip** en su disco duro y ejecute el instalador.

El instalador le indicará los pasos necesarios para instalar el pure:level en su ordenador.

Durante la instalación, puede elegir qué versiones del pure:level quiere instalar. También puede seleccionar carpetas de instalación a medida para la versión VST o usar la carpeta por defecto sugerida por el instalador.

Las versiones VST3 y AAX del plug-in serán automáticamente instaladas en sus respectivas carpetas por defecto.

Carpetas por defecto:

VST3

`C:\Program Files\Common Files\VST3\`

VST

`C:\Program Files\Common Files\VST\`

AAX

`C:\Program Files\Common Files\Avid\Audio\Plug-Ins`

Sistema de licencias

Puede elegir entre dos sistemas de licencia: almacenada en el ordenador o iLok (llave USB).

Para gestionar la activación de los plug-ins, cree una cuenta de usuario en www.sonible.com y registre sus productos, si aún no son visibles en su panel de control.

Almacenada en el ordenador

Cada clave de licencia le permite instalar el pure:level en dos ordenadores con IDs distintas. Estas IDs del sistema se registran durante la activación de la licencia.

Varios usuarios pueden usar una misma licencia, pero cada uno debe desbloquear la versión completa del pure:level desde su propia cuenta.

En caso de cambiar la ID (p. ej. por sustitución del disco duro), desde el panel de control de su cuenta de sonible podrá desactivar/activar el plug-in situado junto a cada ID respectiva.

iLok

Si quiere transferir una activación a su iLok, asegúrese primero de que el plug-in está registrado en su cuenta de usuario de sonible. Haga clic en el botón “transfer to iLok” (transferir a iLok), situado al lado del plug-in en su panel de control y siga las instrucciones.

Nota: La primera generación de llaves iLok y de iLok Cloud no son actualmente compatibles.

Desbloqueo

Si ha comprado una licencia del pure:level online, recibirá una clave de licencia en su correo electrónico.

Desbloquear licencias almacenadas en el ordenador

Al abrir el pure:level por primera vez, aparecerá una ventana solicitando una licencia válida para desbloquear el pure:level.

Asegúrese de que su ordenador está conectado a internet antes de iniciar el proceso de registro.

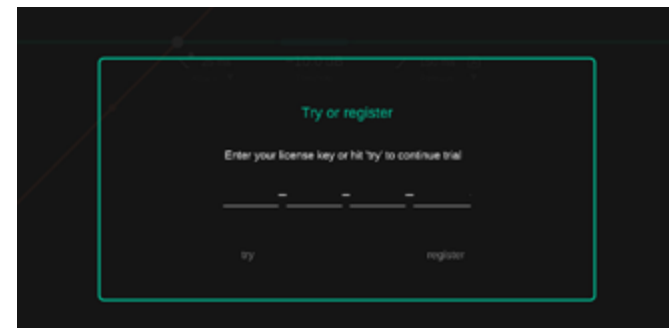
Introduzca su clave de licencia y haga clic en “register” (registrar). El plug-in se comunicará con nuestro servidor para comprobar la validez de la licencia. Si lo es, ¡a disfrutar!

iLok

Si ha transferido su licencia a un iLok, solo tiene que conectar el iLok a su ordenador. El plug-in se registrará automáticamente. ¡A disfrutar!

Versión de prueba

Para ejecutar la demo del pure:level, simplemente haga clic en “try” (probar) y podrá usar el pure:level sin límites durante 2 días (para descubrir más sobre el actual periodo de prueba del pure:level, diríjase a nuestra web). Una vez finalizado el periodo de prueba, deberá adquirir una licencia completa para continuar usando el plug-in.



My Licenses

XXXXXX-XXXXXX-XXXXXX-XXXXXX [Register license key](#) [Need help?](#)

Product	License Key	Type	Description	Status	Date	Action
pure:level Download	XXXX-XXXX-XXXX-XXXX	PC	XXXXXX	active	2000-00-00	revoke
				not activated		transfer to iLok

(Re)Analyze Level

pure:level necesita analizar la señal de entrada para determinar su nivel medio y su comportamiento dinámico. Deberá volver a analizar la señal cuando el nivel de entrada cambie considerablemente, por ejemplo, después de agregar efectos o ajustar la nivelación de ganancia.

Historial de la señal

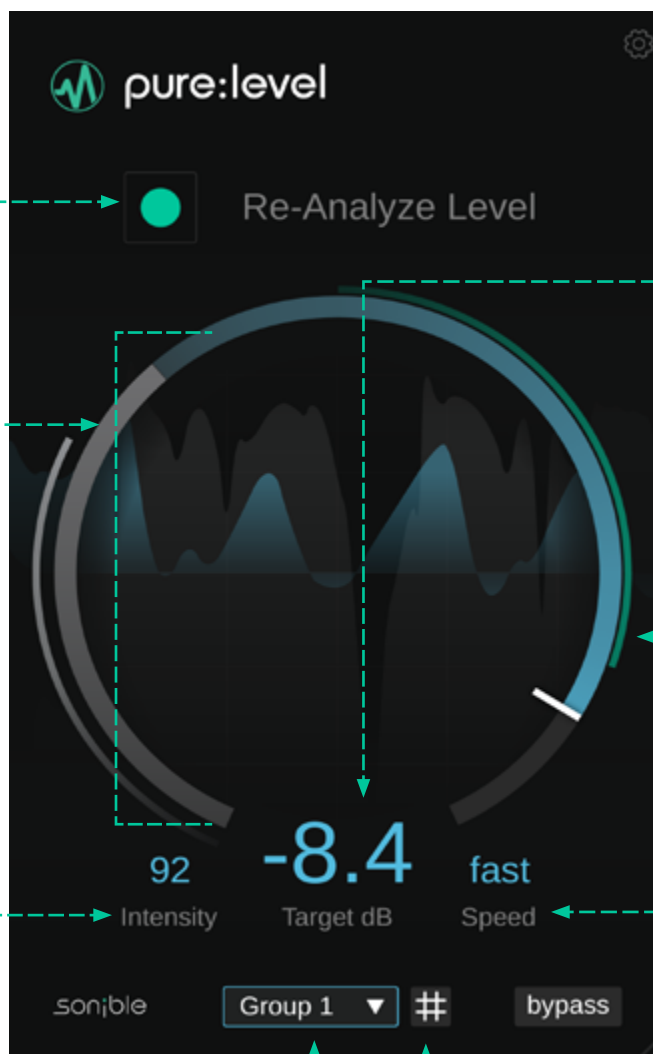
Supervise la ganancia dinámica aplicada por el control de nivel (verde o color del grupo).

Intensity

Controla la intensidad con la que pure:level estabiliza la señal. Los valores más altos aplican una compensación dinámica más fuerte, mientras que los valores más bajos conservan más la dinámica natural de la interpretación.

Menú desplegable de grupo

Asigna una instancia a un grupo para que varias pistas puedan compartir un nivel objetivo en común.



Target Level

Establece el nivel objetivo que debe alcanzar pure:level. Después de estabilizar la señal dinámicamente, pure:level aplica una ganancia estática para alcanzar el nivel objetivo seleccionado en la mezcla.

Medidores

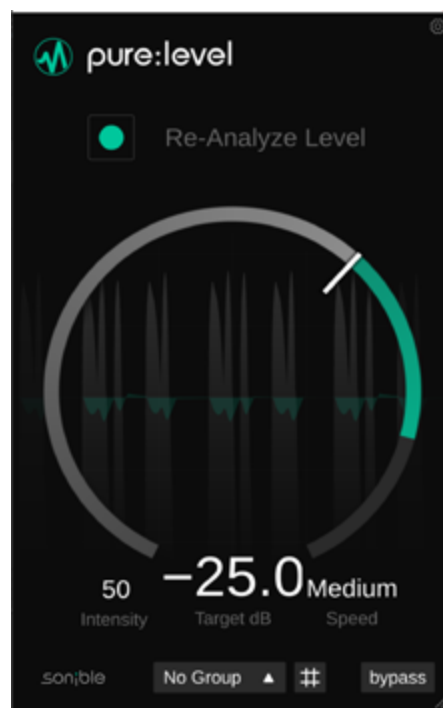
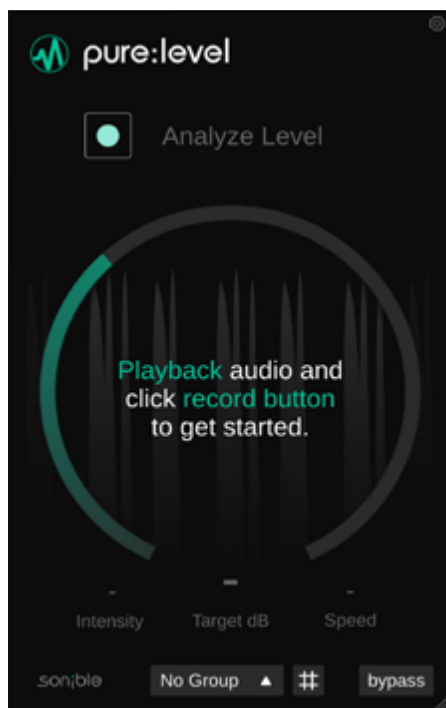
Supervise el nivel de la señal de salida (gris) y la ganancia aplicada por el control de nivel (verde o color del grupo).

Speed

Controle la rapidez con la que pure:level reacciona a los cambios de nivel. Los ajustes rápidos responden rápidamente a las diferencias repentinas de nivel, mientras que los ajustes más lentos crean ajustes de nivel más suaves y graduales.

Matriz de grupos

Abra la matriz de asignación de grupos para gestionar los niveles objetivo y la pertenencia a grupos en varias instancias.



1. Análisis de la señal de entrada

Cuando abras pure:level, el plug-in te pedirá que reproduzcas algo de audio para poder analizar la señal y determinar sus características de nivel.

El análisis mide el nivel promedio de la señal y utiliza este valor como referencia interna para el control de nivel. Las fluctuaciones de nivel a corto plazo se compensan dinámicamente para mantener una sonoridad percibida constante.

- Asegúrate de que la sección reproducida representa el nivel habitual de la pista.
- Vuelve a analizar la señal siempre que el nivel de entrada de pure:level cambie significativamente, por ejemplo, cuando se añade un efecto antes de pure:level en la cadena de procesamiento.

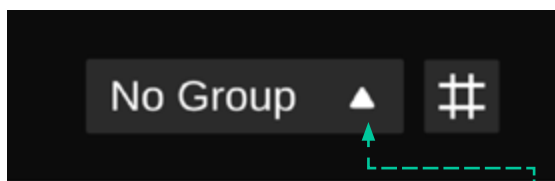
2. Nivelación de la señal

Una vez completado el análisis, pure:level empieza a estabilizar la señal automáticamente. El plug-in monitorea continuamente la señal y aplica ajustes de ganancia dinámica para suavizar las variaciones de nivel. Esto garantiza que la señal se comporte de forma consistente manteniendo el carácter natural de la interpretación.

Posición de la señal en la mezcla

Una vez estabilizada la señal, el parámetro Target Level determina su posición en la mezcla. pure:level calcula la diferencia de ganancia entre el nivel promedio medido y el nivel objetivo seleccionado y, a continuación, aplica la ganancia de salida correspondiente. Dado que el control de nivel siempre funciona en torno al nivel promedio medido de la señal, el ajuste del nivel objetivo no cambia el comportamiento dinámico de la señal.

pure:level permite vincular varias instancias a través de hasta 4 grupos. Cuando varias pistas pertenecen al mismo grupo, comparten un nivel objetivo común. Cada instancia sigue midiendo y estabilizando su propia señal de forma independiente, pero la ganancia de salida final está sincronizada en todo el grupo. Esto facilita el control del nivel general de pistas relacionadas, como coros, instrumentos en capas o pistas de diálogo, conservando su equilibrio interno.



Menú desplegable de grupo

La forma más sencilla de agregar una instancia a un grupo es seleccionar un grupo en el menú desplegable Group. Una vez asignada, su nivel objetivo se sincroniza con todos los otros miembros del grupo.

Renombrar instancias

El nombre que aparece en la parte izquierda de la matriz representa el nombre de la instancia. Puedes renombrar las instancias para que sean más fáciles de identificar en sesiones más grandes. Dependiendo del DAW, el nombre de la instancia puede tener automáticamente el nombre de la pista. En otros programas, este comportamiento no está incorporado.

Vista de matriz

La vista de matriz te permite supervisar y gestionar rápidamente la pertenencia de todas las instancias de pure:level a grupos de tu sesión desde una sola ventana. Puedes abrir la vista haciendo clic en el botón de hashtag situado junto al menú desplegable de grupo.

Group Number	G1	G2	G3	G4
Target dB	-15.4	-7.4	-20.2	-12.4
Analyze Levels	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
AGuit 1	<input type="checkbox"/>			
Cello		<input checked="" type="checkbox"/>		
AGuit 2	<input checked="" type="checkbox"/>			
AGuit 3	<input type="checkbox"/>			
Viola				
Vox_a			<input checked="" type="checkbox"/>	
Vox_b			<input checked="" type="checkbox"/>	
Drums_LH				<input checked="" type="checkbox"/>
Drums_RH				<input checked="" type="checkbox"/>
Beans		<input checked="" type="checkbox"/>		

Nivel objetivo de grupo

Cada grupo tiene su propio nivel objetivo compartido. El nivel objetivo de grupo define el nivel final para todas las instancias asignadas a ese grupo. Puedes cambiar el nivel objetivo arrastrando el valor o introduciendo un número directamente.

Análisis de grupo

El botón de aprendizaje situado en la parte superior de cada columna de grupo permite analizar simultáneamente todas las instancias de ese grupo. Esto resulta útil cuando se trabaja con varias pistas que deben compartir la misma referencia de nivelación.

Asignación de instancias a grupos

Para asignar una instancia a un grupo, haz clic en el campo correspondiente de la matriz. Ten en cuenta que una instancia sólo puede pertenecer a un grupo a la vez.

Aparecerá un cuadrado de color, indicando que la instancia forma parte del grupo seleccionado. Vuelve a hacer clic en el cuadrado para eliminar la instancia del grupo.

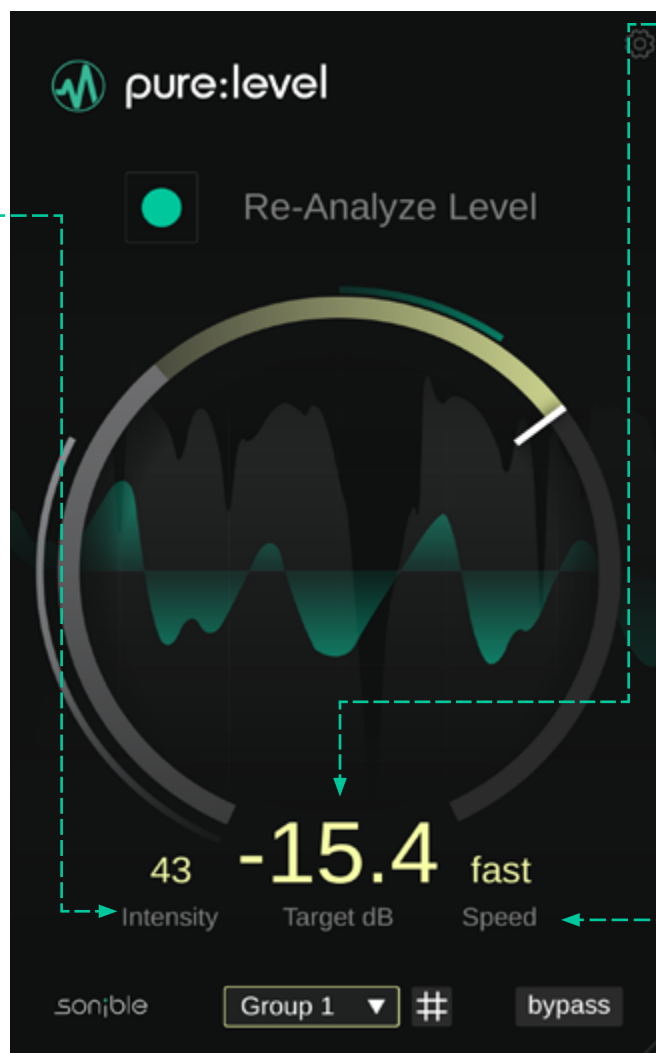
NOTA: Cada instancia debe ser analizada antes de que pure:level pueda empezar a procesar. Las instancias que no han sido analizadas se muestran con un nombre en gris y un indicador de advertencia amarillo. El cuadro de asignación de grupo también aparecerá sin rellenar.

Aunque pure:level estabiliza automáticamente la señal, sus controles intuitivos te permiten dar forma a la intensidad con la que se ajusta la señal. Esto facilita el equilibrio entre transparencia y control en función del material con el que estés trabajando.

Intensity

El parámetro Intensity determina la intensidad con la que el control de nivel compensa las fluctuaciones de nivel a corto plazo.

- Los valores bajos aplican una estabilización sutil a la vez que preservan la dinámica natural de la interpretación.
- Los valores altos generan mayor consistencia y reducen las variaciones de nivel de forma más agresiva.



Target level

El parámetro Target Level determina el nivel final de la señal en la mezcla. Ajusta la diferencia de ganancia estática entre el nivel promedio medido (determinado durante la fase de análisis) y el nivel objetivo deseado, sin afectar al comportamiento dinámico de la señal. Esto te permite repositionar pistas rápidamente sin cambiar su dinámica.

Speed

El parámetro Speed controla la respuesta temporal del control de nivel.

- Los ajustes rápidos reaccionan velozmente a los cambios repentinos de nivel y son muy adecuados para voces o diálogo.
- Las configuraciones lentas aplican ajustes más suaves y graduales, que pueden sonar más naturales para material musical como mezclas.

Para visitar la página de ajustes, haz clic en el engranaje que se encuentra en la esquina superior derecha.

Mostrar consejos de herramientas

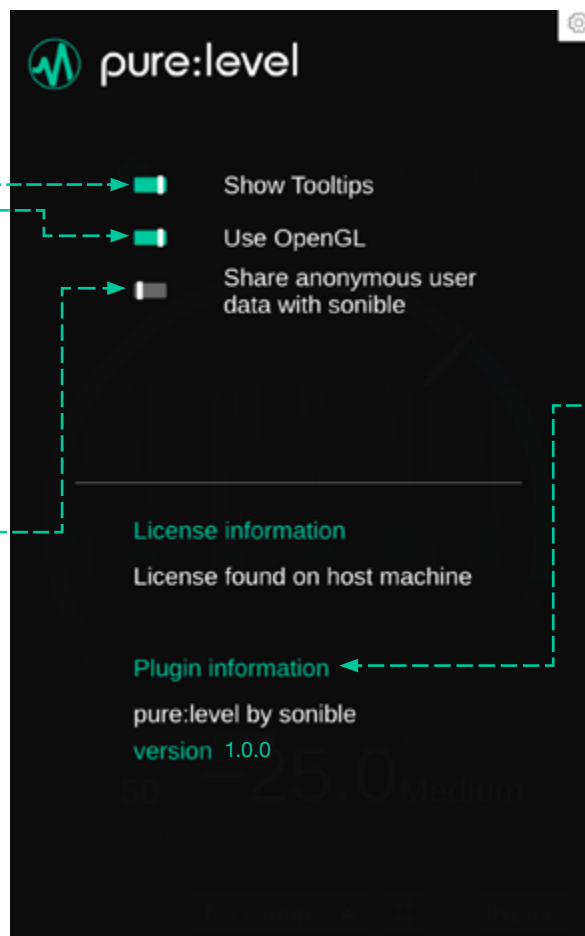
Activa/desactiva los consejos de herramientas al posar el cursor.

Utilizar OpenGL

OpenGL puede provocar problemas de rendimiento con ciertos componentes de computadora. Utiliza esta opción para deshabilitar OpenGL.

Compartir datos de usuario con sonible de forma anónima

Habilítalo para compartir datos de usuario de forma completamente anónima con sonible y para ayudarnos a mejorar nuestros plug-ins.



Información del plug-in y de la licencia

Aquí puedes encontrar el nombre y la versión de tu plug-in, así como la clave de licencia (cuando no se encuentre autorizado con iLok)

Update notice

Cuando haya una nueva versión del plug-in disponible, recibirás una notificación aquí y también se indicará mediante un pequeño punto en el engranaje en la vista principal de pure:level. Haz clic en el texto verde para descargar la última versión.

www.sonible.com/purelevel

Todas las especificaciones están sujetas a posibles modificaciones sin previo aviso.

©2026, sonible GmbH

Todos los derechos reservados. Ideado y diseñado por sonible en

sonible GmbH

Haydngasse 10/1

8010 Graz

Austria

contact@sonible.com

www.sonible.com