



pure:level

Bienvenue à pure:level	3
Installer	4
Autorisation	5
Interface utilisateur	6
Pour commencer	7
Traitement de groupe	8
Réglage fin	9
Paramètres	10

pure:level est un outil intelligent de gestion des niveaux conçu pour maintenir les signaux stables et les positionner avec précision dans le mixage. Le plug-in stabilise automatiquement les fluctuations naturelles de niveau d'un signal et le place ensuite à un niveau de cible défini. Il est ainsi facile de maintenir des niveaux cohérents sans automatisation manuelle ni échelonnement complexe des gains.

Contrairement à d'autres outils de nivellement, pure:level combine deux processus importants: la stabilisation dynamique et le nivellement statique. Tout d'abord, le plug-in atténue les variations de niveau à court terme en faisant tourner le signal autour de son niveau moyen naturel. Ensuite, il applique un décalage de gain statique pour placer le signal au niveau cible souhaité. Comme ces processus se déroulent indépendamment en arrière-plan, la modification du niveau cible n'affecte pas le comportement de la correction de niveau. Cela vous permet de repositionner les signaux dans le mixage sans altérer involontairement leur dynamique.

pure:level est particulièrement utile pour les voix, les dialogues, les instruments et les pistes en couches qui doivent rester cohérents et clairement positionnés dans le mixage.

Configuration requise

CPU

Intel Core i5
AppleM1
RAM
4GB

Systèmes d'exploitation

Windows 10+ (64 bit)
Mac OS 10.14+

OpenGL Version 3.2+



Vous aurez besoin de privilèges d'administrateur pour installer avec succès le plug-in pure:level.

Mac OSX

Pour démarrer le processus d'installation, veuillez ouvrir l'image disque **sonible_purelevel_osx_x.x.x.dmg**. Cela montera l'image et ouvrira une fenêtre de recherche montrant le contenu du paquet d'installation.

Pour installer pure:level sur votre système, exécutez le fichier d'installation **purelevel.pkg**.

L'installateur va maintenant vous guider à travers les étapes nécessaires pour installer pure:level sur votre ordinateur. pure:level sera automatiquement installé aux emplacements par défaut des plug-ins audio.

Dossiers par défaut:

Audio Unit

`/Library/Audio/Plug-Ins/Components/`

VST

`/Library/Audio/Plug-Ins/VST/`

VST3

`/Library/Audio/Plug-Ins/VST3/`

AAX

`/Library/Application Support/Avid/Audio/Plug-Ins/`

Windows

Pour démarrer le processus d'installation, extrayez le fichier zip téléchargé **sonible_purelevel_win_x-x.x.zip** votre disque dur et exécutez le programme d'installation.

L'installateur va maintenant vous guider à travers les étapes nécessaires pour installer pure:level sur votre ordinateur. pure:level sera automatiquement installé aux emplacements par défaut des plug-ins audio.

Dossiers par défaut:

VST3

`C:\Program Files\Common Files\VST3\`

VST

`C:\Program Files\Common Files\VST\`

AAX

`C:\Program Files\Common Files\Avid\Audio\Plug-Ins`

Système de licence

Vous pouvez choisir entre deux systèmes de licence: basé sur une machine ou iLok (dongle USB ou cloud).

En créant un compte utilisateur sur www.sonible.com et en enregistrant vos produits, s'ils ne sont pas déjà visibles dans votre tableau de bord, vous pouvez gérer l'activation de vos plug-ins.

Basé sur la machine

Chaque clé de licence vous permet d'installer pure:level sur deux ordinateurs avec des identifiants système uniques. Ces ID système sont calculés lors de l'activation de la licence.

La même licence peut être utilisée par plusieurs utilisateurs, mais chaque utilisateur doit déverrouiller individuellement la version complète de pure:level sous son compte.

En cas de modification d'un ID système (par exemple en remplacement du disque dur), vous pouvez révoquer/activer le plug-in à côté de l'ID système respectif dans le tableau de bord de votre compte utilisateur sonible.

iLok

Si vous souhaitez transférer une activation sur votre iLok, assurez-vous simplement que le plug-in est enregistré dans votre compte utilisateur sonible. Cliquez sur le bouton « transférer vers iLok » à côté du plug-in dans votre tableau de bord et suivez les instructions.

Remarque: les dongles iLok de 1ère génération et les activations iLok basées sur des machines ne sont actuellement pas pris en charge.

Déverrouillage

Si vous avez acheté une licence pour pure:level en ligne, vous recevez votre clé de licence par e-mail.

Déverrouillage par machine

Lors de la première ouverture de pure:level, une fenêtre de notification s'affiche vous demandant de déverrouiller pure:level avec une clé de licence valide.

Assurez-vous que votre ordinateur est connecté à Internet avant de commencer le processus d'inscription.

Entrez votre clé de licence et cliquez sur « S'inscrire ». Le plug-in va maintenant communiquer avec notre serveur pour vérifier si la licence est valide. Si c'est le cas, profitez-en ! :)

iLok

Si vous avez transféré votre licence vers un iLok, il vous suffit de connecter l'iLok à votre ordinateur ou de démarrer une session cloud iLok. Le plug-in sera alors automatiquement enregistré - profitez-en !

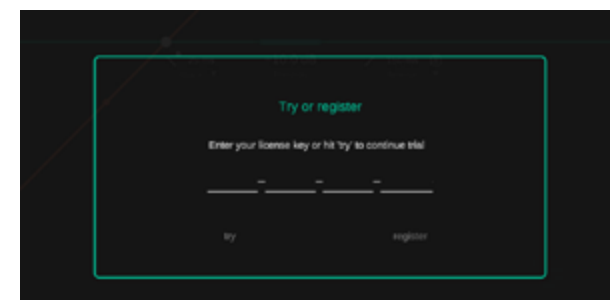
Si vous ne recevez pas l'e-mail dans les minutes qui suivent, veuillez d'abord vérifier votre dossier de courrier indésirable avant de contacter notre support (support@sonible.com).

Version d'essai

Pour exécuter pure:level en mode démo, cliquez simplement sur « essayer » et vous pourrez ensuite utiliser pure:level pendant quelques jours sans aucune limitation. (Veuillez vous référer à notre site Web pour en savoir plus sur la période de démonstration actuelle de pure:level) À l'expiration de la période de démonstration, vous devrez acheter une licence complète afin de continuer à utiliser le plug-in.

Exigences de connexion Internet

Les plug-ins sonible n'ont besoin d'une connexion Internet que pendant la période d'essai et pour l'activation initiale de la licence. Pendant la période d'essai, le plug-in doit être mis en ligne à chaque fois qu'il est utilisé. Une fois que la licence de votre plug-in a été activée avec succès, une connexion Internet n'est plus nécessaire.



My Licenses						
xxxxxx-xxxxxx-xxxxxx-xxxxxx		Register license key	Need help?			
Product	License Key	Type	Description	Status	Date	Action
pure:level Download	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	PC	xxxxxxx	active	2000-00-00	revoke
				not activated		transfer to iLok

(Ré)analyse du niveau

pure:level needs to analyze the input signal to determine its average level and dynamic behavior. You should reanalyze the signal when the input level changes significantly, for example after adding effects or adjusting gain staging.

Historique du signal

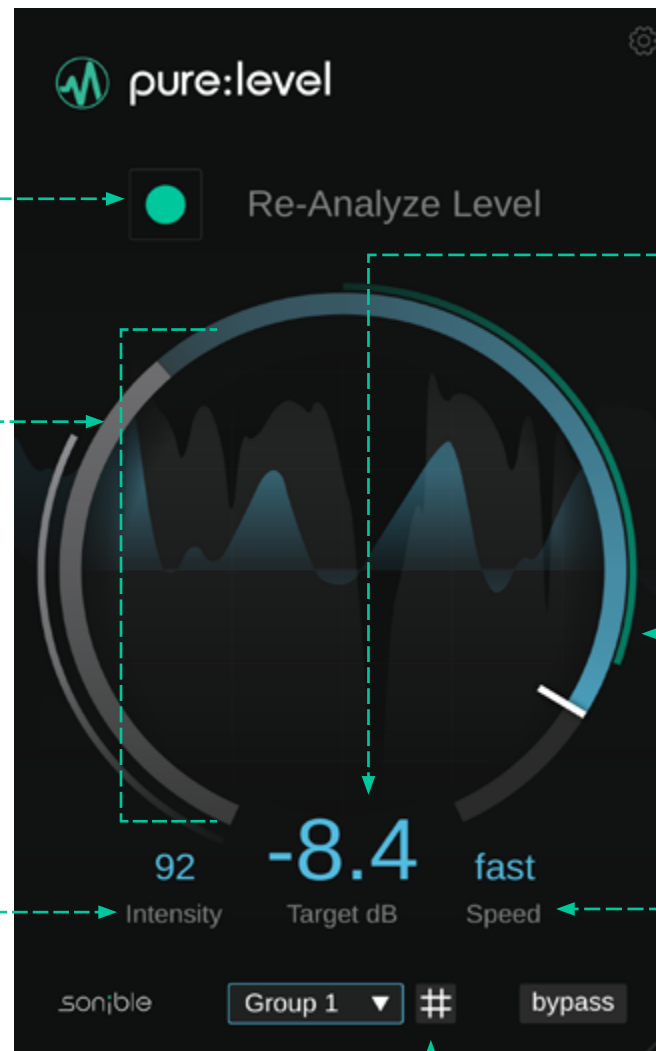
Surveillez le gain dynamique appliqué par la conduite à niveau (couleur verte ou de groupe).

Intensité

Contrôle l'intensité avec laquelle pure:level stabilise le signal. Les valeurs élevées appliquent une compensation dynamique plus forte, tandis que les valeurs plus faibles préservent davantage la dynamique naturelle de la performance.

Liste déroulante des groupes

Assignez une instance à un groupe afin que plusieurs pistes puissent partager un niveau cible commun.



Niveau cible

Définissez le niveau cible que pure:level doit atteindre. Après avoir stabilisé le signal de façon dynamique, pure:level applique un gain statique pour atteindre le niveau cible sélectionné dans le mixage.

Compteur

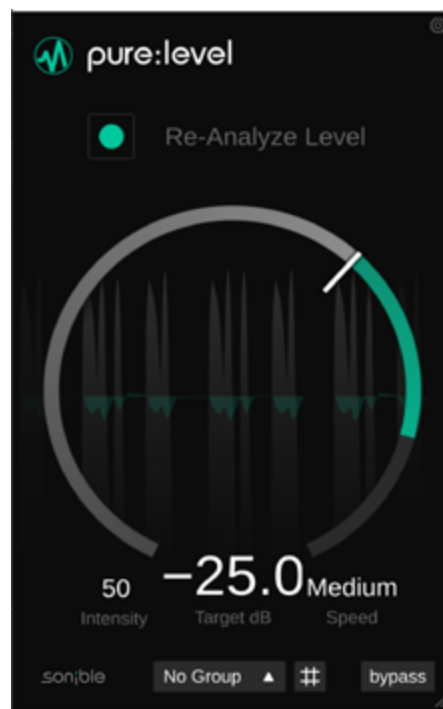
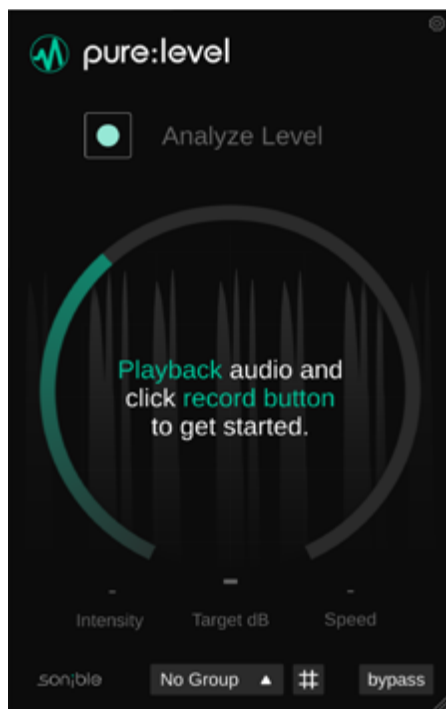
Contrôler le niveau du signal de sortie (gris) et le gain appliqué par le level riding (vert ou couleur de groupe).

Vitesse

Contrôlez la vitesse à laquelle pure:level réagit aux changements de niveau. Les réglages rapides répondent rapidement aux différences de niveau soudaines, tandis que les réglages plus lents créent des ajustements de niveau plus doux et plus progressifs.

Matrice des groupes

Ouvrez la matrice d'affectation des groupes pour gérer les niveaux cibles et les membres des groupes dans plusieurs instances.



1. Analyse du signal d'entrée

Lorsque vous ouvrez pure:level, le plug-in vous demande de lire un signal audio afin qu'il puisse l'analyser et déterminer ses caractéristiques de niveau.

L'analyse mesure le niveau moyen du signal et utilise cette valeur comme référence interne pour le level rider. Les fluctuations de niveau à court terme sont alors compensées dynamiquement pour maintenir une intensité sonore perçue cohérente.

- Assurez-vous que la section de lecture représente le niveau typique de la piste.
- Réanalysez le signal lorsque le niveau d'entrée de pure:level change de façon significative, par exemple lorsqu'un effet est ajouté avant pure:level dans la chaîne de traitement.

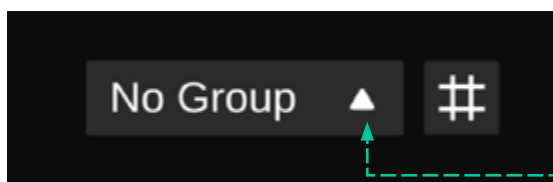
2. Mise à niveau du signal

Une fois l'analyse terminée, pure:level commence à stabiliser le signal automatiquement. Le plug-in surveille continuellement le signal et applique des ajustements de gain dynamiques pour atténuer les variations de niveau. Cela garantit que le signal se comporte de manière cohérente tout en préservant le caractère naturel de la performance.

Placement du signal dans le mixage

Une fois le signal stabilisé, le paramètre Target Level détermine sa place dans le mixage. pure:level calcule la différence de gain entre le niveau moyen mesuré et le niveau cible sélectionné, puis applique le gain de sortie correspondant. Étant donné que le régulateur de niveau fonctionne toujours autour du niveau moyen mesuré du signal, le réglage du niveau cible ne modifie pas le comportement dynamique du signal.

pure:level permet de relier plusieurs instances à travers un maximum de 4 groupes. Lorsque plusieurs pistes appartiennent au même groupe, elles partagent un niveau cible commun. Chaque instance continue de mesurer et de stabiliser son propre signal de façon indépendante, mais le gain de sortie final est synchronisé dans le groupe. Il est ainsi facile de contrôler le niveau global de pistes apparentées, telles que les voix d'accompagnement, les instruments en couches ou les pistes de dialogue, tout en préservant leur équilibre interne.



Liste déroulante des groupes

La façon la plus simple d'ajouter une instance à un groupe est de sélectionner un groupe dans la liste déroulante des groupes. Une fois assigné, son niveau cible est synchronisé avec tous les autres membres du groupe.

Renommer les instances

Le nom affiché sur le côté gauche de la matrice représente le nom de l'instance. Vous pouvez renommer les instances pour les rendre plus facilement identifiables dans les sessions plus importantes. En fonction du DAW, le nom de l'instance peut suivre automatiquement le nom de la piste. Dans d'autres hôtes, ce comportement n'est pas pris en charge.

Vue matricielle

La vue matricielle vous permet de surveiller et de gérer rapidement l'appartenance aux groupes de toutes les instances pure:level de votre session à partir d'une seule fenêtre. Vous pouvez ouvrir la vue en cliquant sur le bouton hashtag à côté de la liste déroulante des groupes.

Dans la matrice, les colonnes représentent les groupes disponibles (G1 - G4), tandis que les lignes représentent toutes les instances pure:level détectées dans la session.

Group Number	G1	G2	G3	G4
Target dB	-15.4	-7.4	-20.2	-12.4
Analyze Levels	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
AGuit 1	<input type="checkbox"/>			
Cello		<input checked="" type="checkbox"/>		
AGuit 2	<input checked="" type="checkbox"/>			
AGuit 3	<input type="checkbox"/>			
Viola	<input type="checkbox"/>			
Vox_a			<input checked="" type="checkbox"/>	
Vox_b			<input checked="" type="checkbox"/>	
Drums_LH				<input checked="" type="checkbox"/>
Drums_RH				<input checked="" type="checkbox"/>
Beans		<input checked="" type="checkbox"/>		

Niveau cible du groupe

Chaque groupe a son propre niveau cible partagé. Le niveau cible du groupe définit le niveau final pour toutes les instances assignées à ce groupe. Vous pouvez modifier le niveau cible en faisant glisser la valeur ou en saisissant directement un nombre.

Analyse du groupe

Le bouton d'apprentissage situé en haut de chaque colonne de groupe vous permet d'analyser simultanément toutes les instances de ce groupe. Ceci est utile lorsque vous travaillez avec plusieurs pistes qui devraient partager la même référence de nivellement.

Assignation d'instances à des groupes

Pour assigner une instance à un groupe, cliquez sur le champ correspondant dans la matrice. Veuillez noter qu'une instance ne peut appartenir qu'à un seul groupe à la fois.

Un carré coloré apparaîtra, indiquant que l'instance fait partie du groupe sélectionné. Cliquez à nouveau sur le carré pour retirer l'instance du groupe.

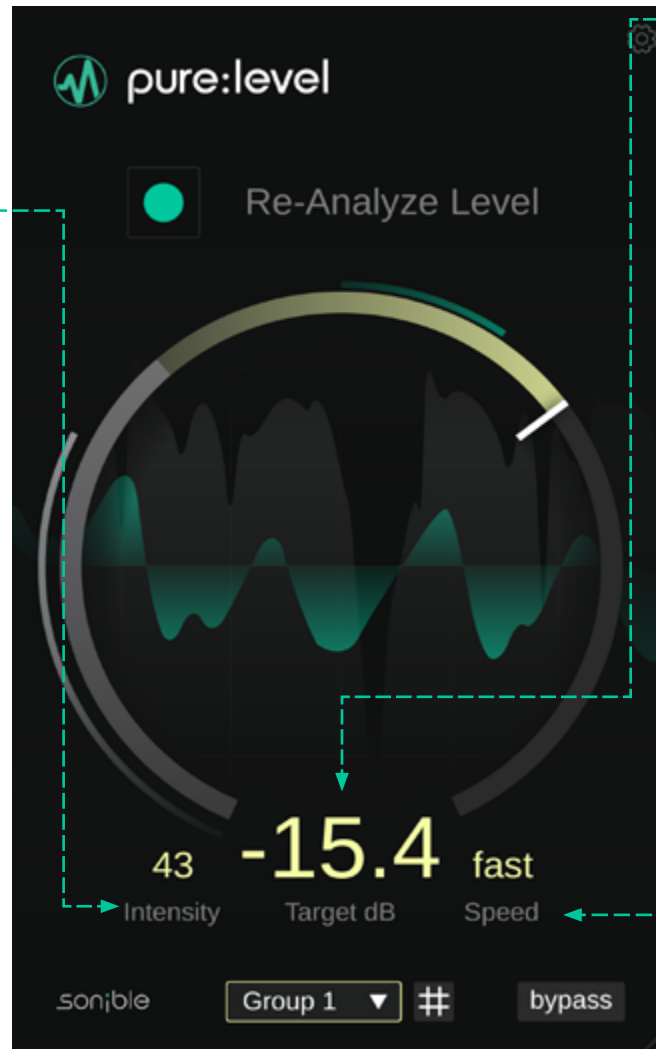
REMARQUE: chaque instance doit être analysée avant que pure:level puisse commencer le traitement. Les instances qui n'ont pas été analysées sont affichées avec un nom grisé et un indicateur d'avertissement jaune. La case d'affectation au groupe apparaît également non remplie.

Alors que pure:level stabilise automatiquement le signal, ses commandes intuitives vous permettent de déterminer l'intensité de l'ajustement du signal. Il est ainsi facile d'équilibrer la transparence et le contrôle en fonction du matériau avec lequel vous travaillez.

Intensité

Le paramètre Intensité détermine l'intensité avec laquelle le level rider compense les fluctuations de niveau à court terme.

- Les valeurs faibles appliquent une stabilisation subtile tout en préservant la dynamique naturelle de la performance.
- Les valeurs élevées renforcent la cohérence et réduisent les variations de niveau de manière plus agressive.



Niveau cible

Le paramètre Target Level détermine le niveau final du signal dans le mixage. Il ajuste la différence de gain statique entre le niveau moyen mesuré (déterminé pendant la phase d'analyse) et le niveau cible souhaité, sans affecter le comportement dynamique du signal. Cela permet de repositionner rapidement les pistes sans modifier leur dynamique.

Vitesse

Le paramètre Vitesse contrôle la réponse temporelle du level rider.

- Les réglages rapides réagissent rapidement aux changements soudains de niveau et conviennent bien aux discours ou aux dialogues.
- Les réglages lents appliquent des ajustements plus doux et plus progressifs, ce qui peut sembler plus naturel pour le matériel musical comme les mixages.

Pour accéder à la page des paramètres, cliquez sur la roue dentée dans le coin supérieur droit.

Afficher les infobulles

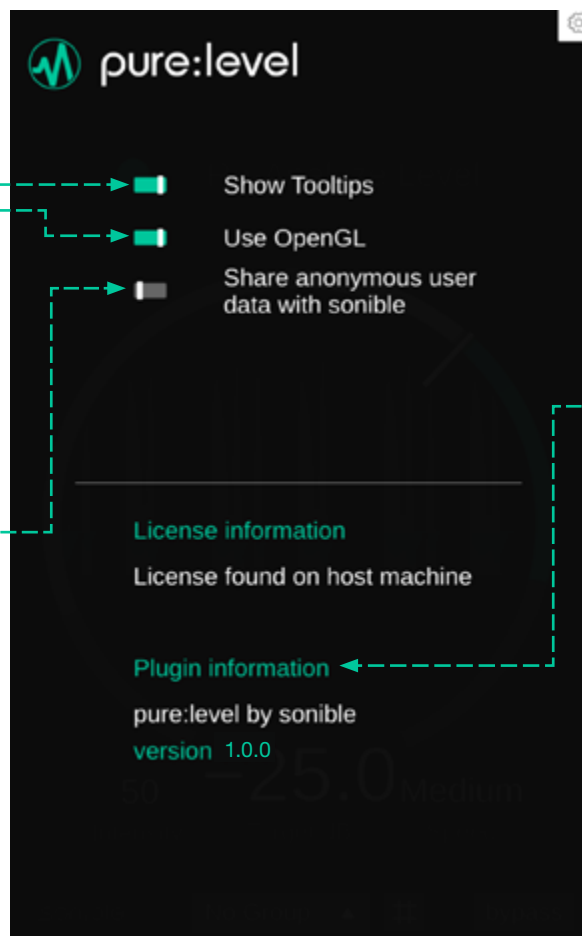
Activer/désactiver les infobulles au survol.

Utiliser OpenGL

OpenGL peut causer des problèmes de rendu sur certains ordinateurs. Cette option permet de désactiver OpenGL.

Partagez des données utilisateur anonymes avec sonible

Permettez de partager des données utilisateur entièrement anonymes avec sonible et aidez-nous à améliorer nos plug-ins.



Informations sur le plug-in et les licences

Vous y trouverez le nom et la version de votre plug-in ainsi que la clé de licence (si vous n'avez pas de licence iLok).

Avis de mise à jour

Lorsqu'une nouvelle version du plug-in est disponible, vous recevrez une notification ici et elle est également indiquée par un petit point sur la roue dentée dans la vue principale de pure:level. Cliquez sur le texte vert pour télécharger la dernière version.

www.sonible.com/purelevel

Sous réserve de modifications.

©2026, sonible GmbH. Tous droits réservés.
Développé et conçu par sonible en Autriche.

sonible GmbH
Haydngasse 10/1
8010 Graz
Austria
contact@sonible.com
www.sonible.com